

# PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TIKET KOLAM RENANG YONIF 136 BERBASIS WEBSITE

Renata Hutasoit<sup>1</sup>  
Mesri Silalahi<sup>2</sup>

<sup>1</sup>Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi, Universitas Putera Batam

<sup>2</sup>Dosen Program Studi Sistem Informasi, Universitas Putera Batam

email:[pb171510037@upbatam.ac.id](mailto:pb171510037@upbatam.ac.id)

## ABSTRACT

*Tourist attractions such as the Infantry Battalion 136 swimming pool, which is located in the Batu Aji area of Batam City, are open every day from 10.00 WIB to 17.00 WIB. This Yonif swimming pool uses ticket sales manually, which causes officers to experience problems in filling in visitor data when tourists are crowded, causing crowds because the place is inadequate. The researcher aims to help the Infantry Battalion pool on how to design website-based ticket sales. The researcher will conduct this research using the waterfall method. The result of this research is that the Yonif swimming pool will be easier and more practical in ticket sales and visitor data input.*

**Keywords:** web;waterfall;yonif swimming pool;information system

## PENDAHULUAN

Batam adalah salah satu kota di Indonesia yang pada umumnya pekerjaan sebagai kariawan pt. Pada hari libur dan weekend para masyarakat kota batam aka pergi rekreasi , kolam renang yonif 136 merupakan salah satu tempat wisata yang banyak dinikmati masyarakat umum baik dari anak – anak, remaja, dewasa sampai dengan orangtua. Kolam renang yonif awalnya di bangun untuk latihan prajurit, sehingga dengan pemikiran yang luas dan kreatifitas kolam renang yonif juga dibuka untuk masyarakat umum. Namum untuk bisa menikmati wisata kolam renang pengunjung terbih dahulu membeli tiket pada petugas kolam renang, system yang digunakan masih menggunakan manual sehingga mengakibatkan timbulnya

kerumuran karena tempat kurang memadai dan banyaknya data yang hilang saat pengunjung ramai. Maka untuk mempermudah penjualan tiket penulis merancang sebuah system sehingga nanti dapat mengurangi permasalahan yang sering terjadi .Selain itu, pada masa pandemic seperti saat ini penjualan tiket online merupakan salah satu cara untuk mengatasi kerumuran dan antrian yang Panjang sehingga dapat mencegah penyebaran virus covid 19. Penelitian yang dilakukan (D. Wijaya and W. Astuti 2019) menyatakan bahwa merancang aplikasi pemesanan tiket berbasis website dapat mengurangi antrian panjang dan kerumuran yang me nimbulkan penyebaran covid 19 dengan mudah, selain pendapat di atas, (Prasetyo and Susanti 2016) juga mengungkapkan bahwa penjualan secara

online merupakan kegiatan yang dilakukan dengan dengan hemat, mudah dan praktis tanpa terhalang oleh waktu, sehingga tujuan dari penelitian adalah

1. Untuk mengetahui bagaimana cara merancang sistem informasi penjualan tiket wisata di kolam renang YONIF 136 berbasis website?
2. Untuk mengetahui bagaimana membangun sistem penjualan tiket wisata kolam renang YONIF 136 berbasis website

## KAJIAN TEORI

### 2.1 sistem

bagian bagian yang berkesenambungan dan beroperasi untuk tujuan atau sasaran yang sama (Ernest 2020)

Pada saat ini banyak tempat wisata di kota Batam mulai dari kebun binatang, mall, angkringan dengan variasi yang berbeda beda tanpa terkecuali kolam renang yonif juga merupakan tempat wisata yang banyak dinikmati oleh masyarakat umum karena harga yang terjangkau.

Adapun karakteristik system adalah

1. Sejumlah komponen yang saling berinteraksi
2. batasan system daerah yang membatasi system yang lain dengan ruang lingkup kerja.
3. Subsistem adalah bagian system yang berinteraksi dan beraktifitas dengan tujuan dan sasaran yang sama.

### 2.1 Informasi

Informasi merupakan rangkaian data yang bersifat sementara sesuai dengan waktu yang di tentukan. Menurut ahli lain bahwa informasi juga merupakan operasional atau kegiatan unit yang terlaksana yang focus terhadap tata kelola system informasi yang digunakan oleh system.

#### 2.1.1 SDLC

Merupakan proses pembuatan dan perubahan system serta model dan metode yang digunakan. pendapat ahli lain menyatakan bahwa (Shala huddin, 2013) didalam bukunya yang berjudul *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur*

*dan berorientasi yang merupakan Objek*, Ada beberapa model SDLC yang dimiliki yaitu didalam tahapan dan penerapan prosesnya. Dan hal terpenting adalah SDLC harus mengetahui tipe pelanggan (*customer*) dan memilih model SDLC yang sesuai dengan apa yang perlu digunakan dengan keinginan pelanggan yang disesuaikan dengan pengembangannya.

Adapun model SDLC yang di gunakan adalah model waterfall.

Model SDLC model sekuensial linear (air terjun) (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun perangkat lunak secara sekuensial yang pendekatannya menyediakan alur hidup beraturan dimulai dari desain, analisis coding (pengkodean), pengujian, dan proses yang memiliki tahap pendukung (support).

#### 2.1.2 UML

Unified Modeling Language merupakan alat bantu yang salah satunya metode yang digunakan pemodelan visual dalam pembuatan perancangan sebuah software dengan berorientasikan pada objek. UML juga merupakan standar penulisan atau yang disebut semacam blue print dimana terdapat didalamnya sebuah bisnis dengan proses, penulisan kelas-kelas dalam menggunakan bahasa yang spesifik. (M Teguh Prihandoyo, 2018) menyatakan bahwa Diagram UML yang pada umumnya di gunakan adalah

1. Use Case adalah gambaran yang diharapkan dari sebuah sistem, dimana fungsinya dapat mempresentasikan interaksi antara aktor dan system.

### 2.2 Penjualan

Penjualan merupakan tolak ukur bagi banyak aspek didunia bisnis (Prasetyo and Susanti 2016) Penjualan merupakan tolak ukur bagi banyak aspek didunia bisnis. adapun jenis-jenis penjualan sebagai berikut

1. Penjualan tunai

Penjualan tunai dilakukan secara langsung antar pembeli dan penjual dengan transaksi pembayaran secara cash menggunakan uang tunai.

1. Penjualan kredit  
Penjualan kredit yang prabayarnya dengan mencicil atau bertahap dengan rentan waktu tertentu tergantung kesepakatan yang ditentukan oleh penjual kepada pembeli, biasanya dalam penjualan kredit ditambahkan bunganya.
2. Penjualan Ekspor  
Penjualan ekspor merupakan penjualan ke luar negeri biasanya proses penjualan ekspor terjadi dalam bisnis yang sudah besar.
3. Penjualan grosir  
Penjualan grosir dilakukan dengan jumlah yang banyak maupun eceran dengan kebutuhan yang memiliki banyak jenis.

### 2.3 Tiket

Pada zaman sekarang dimana era perkembangan globalisasi yang semakin modern acara-acara besar sudah banyak menggunakan E\_tiket karena mudah digunakan dan lebih praktis yang dapat diakses dimana saja, untuk mendapatkannya pengunjung atau pembeli tidak perlu lagi datang langsung ke lokasi pembelian tiket cukup hanya memesan lewat media internet dan membayar sesuai kesepakatan harga e-tiket tersebut dan menghasilkan produk yang efektif dan efisien.

#### 2.2.3 Website

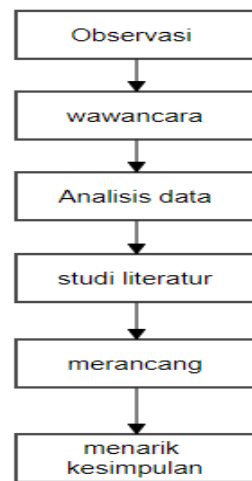
Dalam jurnal (Juansyah, 2019) Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau bergerak, animasi, suara atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu

rangkaiannya yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

## METODE PENELITIAN

### 3.1 Desain Penelitian

Sebelum melanjutkan penelitian, penulis merangkai proses penelitian yang dilakukan hingga dapat menyelesaikan masalah. Rangkaian penelitian disusun kedalam desain penelitian sebagai berikut:

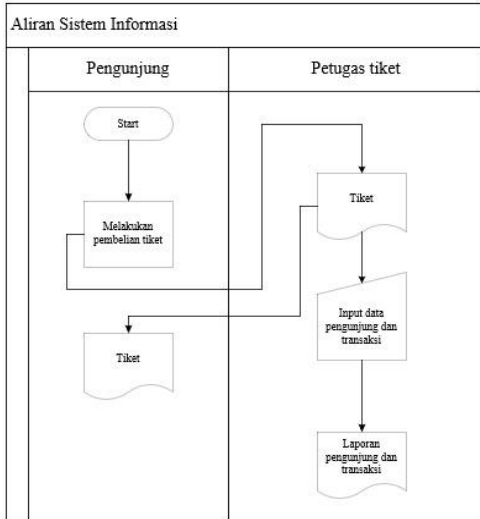


**Gambar** Kesalahan! Tidak ada teks dari gaya yang ditentukan dalam dokumen..1  
Desain penelitian

### 3.2 Lokasi objek penelitian

Kolam renang yonif 136 merupakan salah satu tempat rekreasi yang berada di kota Batam daerah batu aji kecamatan kiping 3.5 Aliran system yang sedang berjalan Aliran system ini mendeskripsikan bahwa system yang lama berjalan dengan semestinnnya dimana system yang digunakan masih manual sehingga menimbulkan antrian yang Panjang dan mengakibatkan kerumunan pada masa pandemi covid 19 saat ini akan mempengaruhi penyebarannya maka penulis membuat sebuah system dimana system yang baru untuk membantu mempermudah melakukan penginputan

data pengunjung yang praktis dan akurat.

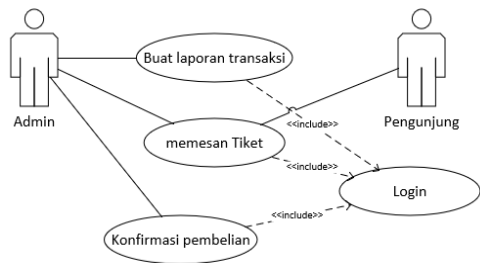


**Gambar 1.** Aliran system yang sedang berjalan

**HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1 Analisa system yang baru  
 Pada tahap ini penulis akan menjelaskan system yang baru secara rinci.

4.2 Use Case Diagram  
 Use case diagram dari system informasi penjualan tiket kolam renang yonif sebagai berikut



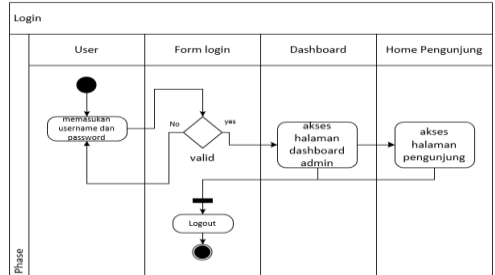
**Gambar 2.** Use case diagram  
 Tabel 4.1 Defenisi Aktor use case

Aktor	Deskripsi
Admin	Pengelola aplikasi
User	Pengguna aplikasi

4.1.3 Activity Diagram

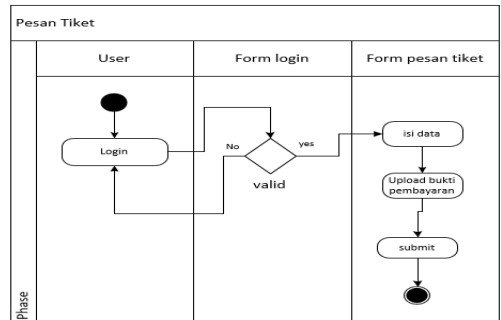
Menggambarkan aktifitas system tersebut

1. Petugas kolam renang login pada sistem



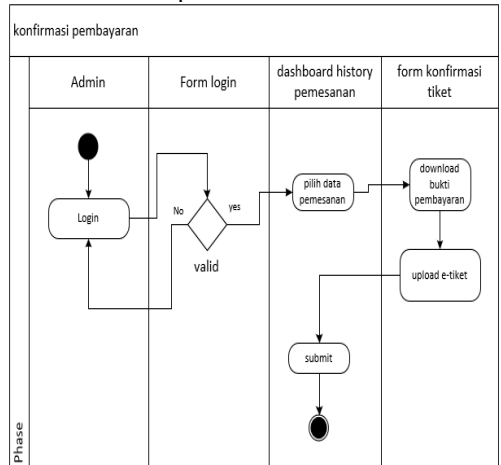
**Gambar 3.** Login

1. Pesan tiket



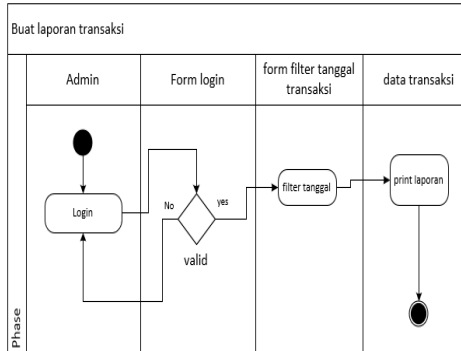
**Gambar** Kesalahan! Tidak ada teks dari gaya yang ditentukan dalam dokumen.. pesan tiket

2. Konfirmasi pembelian



**Gambar 2.** konfirmasi pembelian

3. Buat laporan transaksi

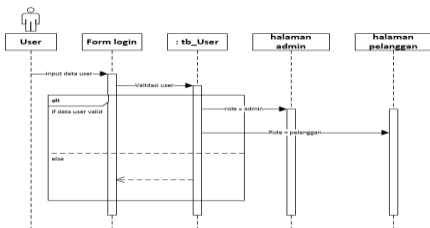


Gambar 3. buat laporan transaksi

4.3 Sequese Diagram

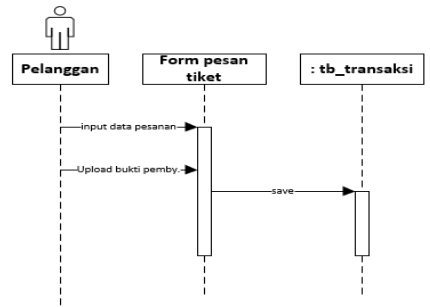
Sequese merupakan diagram yang menggambarkan rangkaian waktu nyata ketika pengguna berinteraksi dengan sistem, adapun diagramnya adalah sebagai:

1. Login



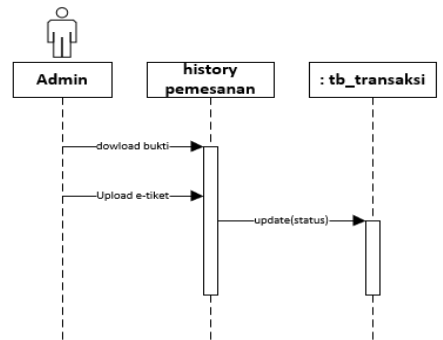
Gambar 4. Sequence diagram login

2. Pesan tiket



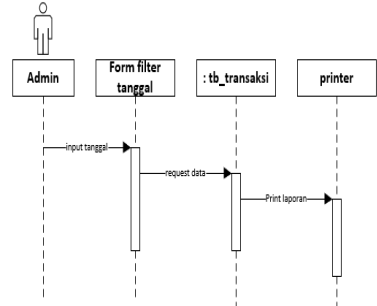
Gambar 5. Sequence diagram pesan tiket

3. Konfirmasi pembelian



Gambar 6. Sequence diagram konfirmasi pembelian

4. Buat laporan transaksi



Gambar 7. Sequence diagram buat laporan transaksi

4.4 Desain Rinci

1.Rancangan Layar Masukan

Rancangan layar masukan disini merupakan perencanaan untuk tampilan sistem yang akan dirancang, adapun

rancangan layar masukannya adalah sebagai berikut:

1. Login

**Gambar 11.** Rancangan layar masukan login

2. Form pesan tiket

**Gambar 12.** Rancangan layar masukan form pesan tiket

3. Konfirmasi pembelian

**Gambar 13.** Rancangan layar masukan konfirmasi pembelian

4. Buat laporan transaksi

**Gambar 14.** Rancangan layar masukan buat laporan transaksi

5. Rancangan Laporan

Rancangan laporannya berupa laporan data pengunjung. Adapun laporannya sebagai berikut:

**Gambar 15.** Rancangan laporan transaksi dan pengunjung

**SIMPULAN**

pada bab sebelumnya yang sudah diuraikan peneliti memberikan kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya system informasi wisata kolam renang yonif berbasis website dapat memudahkan petugas kolam renang yonif dalam meminimalkan kegiatan mencatat transaksi penjualan tiket dan data pengunjung.
2. Sistem informasi penjualan tiket kolam renang berbasis website dengan menggunakan sofwere

Mysql. Dengan hasil software yang dibangun adalah layanan praktis seperti gambar wisata, peta yang memudahkan pengunjung ke lokasi serta pemesanan tiket yang mudah dan praktis.

### 5.2 Saran

Dalam penelitian ini menyatakan saran dan kekurangan peneliti yang dapat dikembangkan yaitu:

1. Sistem informasi penjualan tiket kolam renang yonif 136 batam dapat dikembangkan dengan menggunakan system yang lebih menarik lagi.
2. Bagi peneliti langkah kedepannya dapat melakukan pengembangan dengan menggunakan versi lain baik dari bahasa maupun software yang ter-update atau lebih menarik.

### DAFTAR PUSTAKA

- D. Wijaya, Yahya, and Muna W. Astuti. 2019. "Sistem Informasi Penjualan Tiket Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall." *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SENATIK)* 2(1):273–76.
- Ernest, Aldhan. 2020. "Perancangan Sistem Informasi Jasa Bantu Pindah Berbasis Web." *Snistek* 3(September):14–31.
- Juansyah. 2019. "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI LEMBAGA Tukino. (2020). RANCANG BANGUN E-AKADEMIK PADA OHAYO DRAWING. *Khazanah Ilmu Berazam*, 3, 719–739.
- KURSUS MUBATEK BERBASIS WEB." *TIPS (Teknologi Informasi Dan Komputer Politeknik Sekayu)* 9:56–68.
- M Teguh Prihandoyo. 2018. "Unified Modeling Language (UML) Model

Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web." *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT* 3(1):126–29.

- Prasetyo, Andri, and Rahel Susanti. 2016. "Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT. Cahaya Sejahtera Sentosa Blitar." *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia* 10(2):1–16.
- Shalahuddin, M., A.s, R. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.

	<p>Penulis pertama, Renata Hutasoit merupakan mahasiswa Prodi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.</p>
	<p>Biodata Penulis kedua, Mesri silalahi, S.Kom., M.SI merupakan Dosen Prodi Sistem Informasi Universitas Putera Batam. Penulis banyak berkecimpung di bidang sistem informasi</p>